

Tanam Pohon Cemara Lestarkan Bumi Nusakambangan, LP Pasir Putih Sinergi Bersama PT Kilang Pertamina Indonesia RU IV Cilacap

ANJAR WAHYU KUSUMA - CILACAP.INFORMAN.ID

Jan 15, 2024 - 09:32



Cilacap-INFO_PAS. Lembaga Pemasyarakatan Kelas IIA Pasir Putih Nusakambangan Kanwil Kemenkumham Jateng, bertekad mewujudkan penghijauan daerah Nusakambangan khususnya area wilayah Lapas Pasir Putih

termasuk area Pantai Pasir Putih yang ada di selatan Pulau Nusakambangan.

Program tersebut sebagai tindak lanjut atas arahan Kalapas Pasir Putih, Enjat Lukmanul Hakim. Pohon Cemara Udang ditanam di area pantai guna menambah estetika keindahan pantai juga sebagai tameng bibir pantai dari erosi air laut, Sabtu (13/01).

Dalam rangka reuni 25 tahun BPS 15 PT KPI RU IV Cilacap, Tim rombongan menyelenggarakan kunjungan ke Nusakambangan sekaligus melakukan penanaman Pohon Cemara udang di Pantai Pasir Putih Nusakambangan.

“Kami mendukung Program Lapas dalam melestarikan ekosistem pada hutan tropis Nusakambangan, semoga dengan ditanamnya pohon cemara oleh PT KPI RU IV Cilacap dapat menjadi pelopor kepedulian kita bersama dalam melestraikan Bumi Nusakambangan” Ungkap Edy Januari Utama selalu General Manager PT.KPI RU IV Cilacap.

Rombongan Reuni yang berasal dari angkatan 15 seluruh Indonesia BPS PT.KPI mengaku kagum atas keindahan Hutan serta pantai pasir putih, “Dibalik Misterius dan Seramnya kata penjara dalam ikon Nusakambangan, ternyata ada sisi keindahan yang belum tentu dapat di lihat oleh orang umum,” cerita Nadia salah satu peserta reuni.

Kunjungan tersebut didampingi oleh Kaur Umum Lapas Pasir Putih Nusakambangan, Yefta Fernando, dengan peserta berjumlah 35 orang tiba di Pelabuhan Sodong Pukul 09.00 WIB, kemudian langsung menuju lokasi dilaksanakannya penanaman bibit pohon secara simbolis di Pantai Pasir Putih bersama Kalapas Terbuka, Marsito. Selanjutnya rombongan diajak mengunjungi Galeri Lapas Permisan guna melihat hasil Karya Warga Binaan Pemasyarakatan Lapas Permisan dari hasil Program Pembinaan Kemandirian. /Yf